

TAURAGĖS LOPŠELIS – DARŽELIS „KODĖLČIUS“
STEAM veiksmų planas
2024m

Tikslas: Skatinti vaikų susidomėjimą STEAM dalykais (gamtos mokslais, technologijomis, inžinerija, matematika, menais), ugdyti vaikų kūrybiškumo, iniciatyvumo ir verslumo kompetencijas.

Uždaviniai:

1. Ugdyti problemų sprendimo, tyrinėjimo, mokėjimo mokytis, kūrybiškumo sritis.
2. Kurti skatinančią pažinti, tyrinėti, eksperimentuoti STEAM aplinką.
3. Aktyvinti vaikų žaidybines veiklas grupėje ir lauke plėtojant patirtinį ugdymą.
4. Organizuoti STEAM kriterijais paremtus trumpalaikius projektus, išvykas, edukacijas.
5. Įtraukti bendruomenės narius ir socialinius partnerius į edukacines STEAM veiklas.
6. Tobulinti mokytojų kompetencijas STEAM mokslų srityse.
7. Skatinti mokytojus dalintis sukaupta patirtimi.

Eil. Nr.	Plano priemonės	Veiksenos	Įgyvendinimo laikotarpis	Atsakingi asmenys
MOKYMASIS				
1.	STEAM dalykų integravimas į ugdomąjį procesą pagal savaitės temas.	Trumpalaikiai projektai, bandymų ir tyrinėjimų integravimas į ugdomąjį procesą pagal savaitės temas.	2024 m.	Grupių mokytojai
2.	Rajoninis ikimokyklinio ugdymo įstaigų gabių vaikų PROTMŪŠIS, skirtas Lietuvos Nepriklausomybės atkūrimo dienai paminėti	Dalyvauja 4 komandos iš Tauragės ikimokyklinio ugdymo įstaigų.	2024 m. kovas	

3.	Dalyvavimas Robotikos užsiėmimuose lopšelyje-darželyje.	Bendradarbiauti su Robotikos akademija.	2024 m.	Ugdytiniai , grupių mokytojai, tėvai
4.	Dalyvavimas „Mažieji išradėjai“ užsiėmimuose darželyje.	Bendradarbiauti su būrelio „Mažieji ugdytiniai ir grupių mokytojai išradėjai“ vadovais.	2024 m.	Ugdytiniai, grupių mokytojai, tėvai
5.	Metodinė diena	Bendradarbiauti su įstaiga, kuriai priskirtas STEM mokyklos ženklas.	2024 balandis	Direktorė Direktorės pavaduotoja ugdymui STEAM darbo grupė
UGDYMO TURINYS				
6.	Edukacinių veiklų/ priemonių kūrimas naudojant interaktyvias priemones: robotuką PHOTON, robotukus Bee-bot, interaktyvias grindis, smėlio ir šviesos stalą, interaktyvų gaublį. KORBO konstruktorių naudojimas plėtojant vaikų loginį mąstymą, kūrybiškumą, smulkiąją motoriką.	Plėtoti skaitmeninių technologijų taikymą ikimokykliniame ugdyme.	2024 m.	Grupių mokytojs
7.	Socializacijos projektas „ Gamtos takeliu keliaukime kartu “ Sveikatingumo projektas „Vaikai sporto šalyje“	Diegti STEAM ugdymo modulį, akcentuojant STEAM metodus (praktinę-tiriamąją, patirtinę veiklą, konstravimą, mokymąsi veikiant, judant).	2024 m.	Grupių mokytojai ir ugdytiniai
8.	Tarptautinių projektų grįstų STEAM ugdymu integravimas į ugdomąjį procesą.	Dalyvauti ne mažiau kaip dviejuose eTwinning projektuose.	2024 m. m.	Grupių mokytojai

9.	Augalų auginimas ir priežiūra: „Daržo lysvėse“ „Sėjau rūtą, sėjau mėtą, sėjau lelijėlę“.	Integruoti užsiėmimai su sėklomis, augalais, lauko veiklomis.	2024 m.	Grupių mokytojai
10.	Eksperimentinė tiriamaoji veikla. Trumpalaikiai projektai: „Tiltai“ „Auginu drugelį“ „Drugelių gyvenimas“ „Šauni mūsų šeimynėlė“ „Kelionė po sveikatos šalį“ „STEAM televizijos bokštai“ „Pasaką piešiu, žaidžiu ir vaidinu“ „Baltasis badas“	STEAM inžineriniai kūrybinai iššūkiai. IKT veiklos	2024 m.	Grupių mokytojai
11.	STEAM veiklų savaitė: Tema: „Užburiantis vanduo“ Tema: „Mes nulipdėm Sniego Senį“ Tema; „Figūrų kilimas“ Tema; „Šiltos ir šaltos raidės“ Tema: „Upių žemėlapis“ Tema: „Didelė-maža spalvota žuvis“ Tema: „Pasakyk ir aš padarysiu“.	Dalyvauja 15 lopšelio- darželio grupių.	2024 m.	Direktorė Direktorės pavaduotoja ugdymui, STEAM darbo grupės koordinatori
VERTINIMAS				
12.	STEAM strategijos peržiūrėjimas įstaigoje.	Probleminių sričių analizavimas, STEAM tikslų, prioritetų išgryninimas.	2024m. Sausis	Direktorė Direktorės pavaduotoja ugdymui, STEAM darbo grupė
13.	Dalyvavimas NŠA projekte STEM School Label	Steam įrodymų pateikimas svetainėje STEM School Label	2024 m.	STEAM darbo grupė
14.	Vaikų pasiekimų skaičiavimo ir	Mokslo metų pradžioje	2024 m.	Direktoriaus pavaduotojas ugdymui ir grupių mokytojai

	matavimo, aplinkos pažinimo, tyrinėjimo, mąstymo, problemų sprendimo, kūrybiškumo ugdymo srityse vertinimas ir ugdymosi pažangos pokyčio nustatymas	atliekamas pirminis vaikų pasiekimų vertinimas, kurio metu fiksuojami vaiko turimi gebėjimai, o mokslo metų pabaigoje nustatoma vaiko ugdymosi pažanga.		
MOKYTOJŲ PROFESINIS TOBULĖJIMAS				
15.	Mokytojų kvalifikacijos tobulinimas STEAM tematika.	Seminarai, konferencijos, paskaitos, kūrybinės dirbtuvės. IKT naudojimas ugdymo procese.	2024 m..	Įstaigoje dirbantys pedagogai
. LYDERYSTĖ IR ĮSTAIGOS KULTŪRA				
16.	Mokytojų ir specialistų dalyvavimas kvalifikacijos tobulinimo renginiuose Dalyvavimas ilgalaikėse kvalifikacijos tobulinimo programose „Besimokančių mokyklų tinklas Gerosios patirties sklaida lopšelio-darželio mokytojų metodinės grupės veikloje		2024 m.	Direktoriaus pavaduotojas ugdymui, STEAM darbo grupė.
17.	Dalyvavimas Respublikos ugdymo įstaigų skelbiamuose konkursuose, parodose, idėjų mugėse.	Medžiagos parengimas, pristatymas konkursų, parodų, idėjų mugių organizatoriams.	2024 m.	Mokytojai
18.	Gerosios patirties sklaida STEAM tema	Dalinimasis seminarų, kursų, mokymų, vykdytų projektų informacija. Informacijos apie STEAM veiklas pateikimas internetinėje svetainėje	2024m.	Direktorė, direktorės pavaduotoja ugdymui, mokytojai.

		https://www.kodelciusld.lt/ , Tauragės lopšelio-darželio „Kodėlčius“ Facebook paskyroje.		
RYŠIAI				
19.	Edukacinės STEAM išvykos, ekskursijos.	Tauragės miesto muziejus, bibliotekos, Kartų parkas, Pagramančio regioninis parkas, Norkaičių tradicinių amatų centras, STEAM centras.	2024 m.	Grupių mokytojai
INFRASTRUKTŪRA				
20.	Kupolo papildymas priemonėmis STEAM veikloms plėtoti.	STEAM k tęstinis aprūpinimas ugdymo priemonėmis.	2024m.	Direktorė, direktorės pavaduotojas ugdymui
21.	Vidaus tyrinėjimo erdvių išplėtojimas ir pritaikymas STEAM veikloms.	Grupių aplinkos papildymas IT priemonėmis	2024m.	Direktorė, dirktorės pavaduotojas ugdymui